

АННОТАЦИИ
рабочих программ по учебным предметам
образовательной программы
«Интерактивные технологии в образовательном учреждении»

ПЕРЕЧЕНЬ ОСНОВНЫХ МОДУЛЕЙ И ТЕМ УЧЕБНОЙ ПРОГРАММЫ

Программа состоит из моделей.

Изучение модулей программы направлено на освоение слушателями новых информационных, коммуникационных и интерактивных технологий для преподавания в предметной области, а также на владение расширенным набором навыков работы в специализированном программном обеспечении: подготовка и создание интерактивных уроков, с использованием дополнительных модулей и инструментария.

ИНТЕРАКТИВНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ОБРАЗОВАТЕЛЬНОМ УЧРЕЖДЕНИИ: SMART NOTEBOOK (БАЗОВЫЙ УРОВЕНЬ):

Тема1. Основы работы с интерактивной доской.

Тема2. Обзор и демонстрация возможностей программного обеспечения SMART Notebook.

Тема3. Основы работы с программным обеспечением SMART Notebook: интерфейс и работа с объектами.

Тема4. Создание интерактивных упражнений.

ИНТЕРАКТИВНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ОБРАЗОВАТЕЛЬНОМ УЧРЕЖДЕНИИ: SMART NOTEBOOK (ПРОДВИНУТЫЙ УРОВЕНЬ):

Тема1. Обзор передового опыта создания интерактивных упражнений.

Тема2. Использование различных стилей и редактирование тем при оформлении страниц.

Тема3. Планирование и организация уроков.

Тема4. Работа с мультимедийным содержанием в SMART Notebook.

Тема5. Использование интерактивных шаблонов.

ИНТЕРАКТИВНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ОБРАЗОВАТЕЛЬНОМ УЧРЕЖДЕНИИ: SMART RESPONSE (СИСТЕМА ИНТЕРАКТИВНОГО ГОЛОСОВАНИЯ):

Тема1. Принципы работы системы SMART Response.

Тема2. Планирование проведения опроса со SMART Response.

Тема3. Знакомство с журналом учителя, настройкой и инструментами.

Тема4. Создание опроса в ПО SMART Notebook Response.

Тема5. Оценка результатов опроса и показатели работы учащихся.

ИНТЕРАКТИВНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ОБРАЗОВАТЕЛЬНОМ УЧРЕЖДЕНИИ: SMART MATH TOOLS (ИНТЕРАКТИВНЫЕ МАТЕМАТИЧЕСКИЕ ИНСТРУМЕНТЫ):

Тема1. Введение. Инструменты измерения и сложные фигуры.

Тема2. Математические выражения и формулы.

Тема3. Построение графиков.

ИНТЕРАКТИВНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ОБРАЗОВАТЕЛЬНОМ УЧРЕЖДЕНИИ: SMART TABLE (ИНТЕРАКТИВНЫЙ СТОЛ):

Тема1. Принципы работы и основные функции интерактивного стола.

Тема2. Основные инструменты программного обеспечения SMART Table Activities.

Тема3. Использование готовых пакетов занятий.

Тема4. Создание индивидуальных занятий.

Тема5. Оценка и сохранение результатов работы учащихся.

СОВРЕМЕННЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ И SMART:

Тема1. Современные образовательные технологии. Многообразие форм использования интерактивного оборудования.

Тема2. Игровые технологии в образовании. Создание дидактических игр с помощью SMART Notebook. Изучение LAB (Lesson Activity Builder).

Тема3. BYOD. Обзор технологии BYOD (Bring Your Own Device) – принеси свое устройство с собой. Возможности использования мобильных устройств учащихся на уроке. Возможные проблемы, и их решение.

Тема4. Облачные технологии. Дистанционное образование и SMART Bridgit. Расширение границ образовательного процесса с помощью SMART amp.

Проведение занятий по указанным темам производится с использованием рабочих учебных программ, составляемым преподавателями, с учетом положений учебного плана.